

Quelle:

Marion Löhr

MALOEHHR – Fördermaterialien für Kinder

(www.maloehr.de)

Die Grafomotorik stellt eine differenzierte feinmotorische Koordinationsleistung dar. Für die Entwicklung grafomotorischer Kompetenzen ist das Zusammenspiel mehrerer Entwicklungsbereiche notwendig, wie z.B. Körperwahrnehmung, Regulation der Muskelspannung, Koordinationsvermögen usw..

Nachfolgend habe ich eine

Ideensammlung für fein- und grafomotorische Vorübungen für Erzieher und Eltern

zusammengestellt.

Die unten genannten Möglichkeiten fördern grundlegende Entwicklungsbereiche, die zur Ausprägung grafomotorischer Fertigkeiten notwendig sind, wie z.B. Auge-Hand-Koordination, Kraftdosierung, Fingerkoordination und Fingerbeweglichkeit, Hand-Hand-Koordination, taktile Wahrnehmung („Fühlwahrnehmung, Oberflächensensibilität“), etc.. Wichtig: Händigkeit beachten!

Viel Freude dabei wünscht Euch Marion ;-)

- mit einem feuchten Schwamm oder einem feuchten Pinsel an die Tafel/auf die trockene Straße malen
- mit dem Finger in eine Sandfläche (z.B. Sandwanne) malen
- mit dem Finger in eine Rasierschaumfläche malen
- mit Fingerfarben an die Fensterscheibe/Tapetenrolle malen
- Hand- und Fingerabdrücke herstellen und nachträglich mit dem Stift zu Bildern ergänzen
- Knete, Salzteig, Ton, Plätzchenteig: Würste und Kugeln rollen, Platte ausrollen und Zeichnung hinein ritzen, Plätzchen ausstechen und dekorieren
- Magnetfische angeln
- Schatzsuche im Bohnenbad: Kiste mit Erbsen oder Bohnen gefüllt, kleine Schätze (z.B. Muggelsteine) darin vergraben und heraussuchen lassen
- Spiele mit Wäscheklammern
- „Bürospiele“ mit Büroklammern, Locher, Stanzer, Kuverts falten
- Faltarbeiten
- Fingerspiele
- Fingerpuppen



- Seidenpapier knüllen
- Papierschnipsel reißen und Bilder daraus erstellen
- Pappmaché: Papier reißen, mit Kleister z.B. Luftballon bekleben
- Kleisterbilder: Kleister auf dickes Papier auftragen (evtl. Vogelsand darauf rieseln lassen und verstreichen), dann Fingerfarben auftragen und Bilder hineinmalen
- Kratzbilder: Blatt mit Wachsmalstiften bunt bemalen, mit einer Schicht schwarzer Wachsmalfarbe oder Plakatfarbe überdecken (> dann trocknen lassen), mit Stricknadel, Pinselstiel oder Schaschlickstäbchen Bild hinein kratzen
- Kleberbilder: vorgezeichnetes Bild mit Flüssigkleber oder Weißleim (in der Tube mit Tülle) nachspuren, noch nass mit Dekosand, Glitter etc. bestreuen, trocknen lassen und Reste abschütteln
- Malen und Basteln mit Glitzergel
- Geheimbilder: mit einem weißem Wachsmalstift ein unsichtbares Bild auf ein weißes Blatt malen > es wird sichtbar, wenn es mit Wasserfarbe übermalt wird
- Bügelperlen mit Pinzette aufnehmen
- Fädeln
- Werken: z.B. Nagelbilder herstellen, Fäden spannen
- mit dem Finger auf den Rücken/Körperteile malen und erraten, Rückenmassagegeschichten
- Mosaikarbeiten
- Körnerbilder: vorgezeichnete Form mit verschiedenen Körner auskleben (z.B. Maiskörner, Sonnenblumenkerne etc.)
- Reißnägel-Bilder: Korkplatte mit Reißnägeln bestücken
- Hämmerchen-Spiel
- Tupfbilder: Bilder mit Wattestäbchen und Fingerfarbe tupfen
- Papierweben
- Schnipps-Spiele mit Murmeln, Plättchen (Flohspiel)
- kleine Gegenstände (z.B. leichte Bauklötzchen) mit Wurstzange/Grillzange transportieren
- Kreiseln
- etc.